



Comité Départemental de l'Allier FFPJP

PÉTANQUE & JEU PROVENÇAL

CHAMPIONNAT DES CLUBS

PROVENÇAL

2026

COMITE DE L'ALLIER

Valeur des victoires : Doublette = 4 pts / Triplette = 6 pts

Date :

Lieu :

DIVISION

POULE

Equipe A

Club :

CAPITAINE D'EQUIPE

Nom :

Prénom :

N° Licence :

COMPOSITION EQUIPE A

Equipe B

Club :

CAPITAINE D'EQUIPE

Nom :

Prénom :

N° Licence :

COMPOSITION EQUIPE B

Nom - Prénom

N° Licence

Nom - Prénom

N° Licence

1

1

2

2

3

3

4

4

5

5

6

6

7

7

8

8

Observations: (Tenue non homogène, Terrains non tracés, Etc.)

DÈS LA RENCONTRE TERMINÉE, FAIRE PARVENIR LA FEUILLE DES RÉSULTATS

Par courrier : Julien MANTIN 23 Rue Darcin 03300 CUSSET

Par EMAIL : julien.mantin.03@laposte.net

ENVOI PHOTO par SMS ou MMS INTERDIT

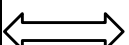
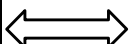
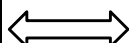
ORDRE DES RENCONTRES & FEUILLE DE RESULTATS

Club :	Equipe A
--------	-----------------

Club :	Equipe B
--------	-----------------

Doublette 4 pts

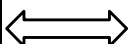
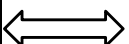
	Nom - Prénom	SCORE	POINTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
SOUS TOTAL POINTS		➡	
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			



	Nom - Prénom	SCORE	POINTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
SOUS TOTAL POINTS		➡	
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			

Triplette - 6 pts

	Nom - Prénom	SCORE	POINTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
SOUS TOTAL POINTS		➡	
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			



	Nom - Prénom	SCORE	POINTS
1			
2			
3			
4			
5			
6			
SOUS TOTAL POINTS		➡	
Joueur remplacé n°1 :			
Joueur remplaçant n° 1 :			
Joueur remplacé n°2 :			
Joueur remplaçant n°2 :			

TOTAL GENERAL EQUIPE A	POINTS	
------------------------	--------	--

TOTAL GENERAL EQUIPE B	POINTS	
------------------------	--------	--

Gagnante Equipe du Club : _____			
Perdante Equipe du Club : _____			
Capitaine Equipe A		Capitaine Equipe B	
NOM	PRENOM	SIGNATURE	SIGNATURE
Arbitre :			